

# REGULAMIN GRY TERENOWEJ

## „PIERWSZY OGRÓD”

### 1. Informacje ogólne

Gra terenowa „Pierwszy Ogród” odbywa się na terenie Parku Zamkowego w Pszczynie podczas wydarzenia „Razem” organizowanego przez Kościół Adwentystów Dnia Siódmego w Pszczynie .

Celem gry jest wspólne wykonywanie zadań opartych na współpracy, komunikacji i wzajemnym zaufaniu. Gra ma charakter integracyjny i nie jest rywalizacją między grupami – wszystkie drużyny współtworzą finał wydarzenia.

### 2. Zasady uczestnictwa

1. Uczestnicy wykonują zadania w grupach.
2. Każda grupa może odwiedzać stacje w dowolnej kolejności, chyba że animator stanowiska poinformuje inaczej.
3. Na każdej stacji obecny będzie animator, który:
  - wyjaśni zasady zadania,
  - przekaże potrzebne materiały,
  - potwierdzi zaliczenie zadania.
4. Po ukończeniu zadania grupa otrzymuje element potrzebny do finału gry (kredki lub pisaki).
5. Gra kończy się po wykonaniu zadań z pięciu stacji i wzięciu udziału w zadaniu finałowym.

### 3. Zasady współpracy i porządku

1. Gra opiera się na współpracy i wzajemnym szacunku – zarówno wewnątrz grup, jak i pomiędzy wszystkimi uczestnikami wydarzenia.
2. Prosimy o:
  - stosowanie się do poleceń animatorów,
  - ostrożne korzystanie z elementów gry,
  - pozostawianie stanowisk w uporządkowanym stanie.
3. Nie należy zabierać elementów należących do stanowisk gry, dekoracji ani sprzętu organizatorów.
4. Jeśli uczestnicy zauważą uszkodzenie lub brak elementów stanowiska, prosimy o zgłoszenie tego animatorowi lub organizatorowi.

## 4. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy zobowiązani są zachowywać ostrożność podczas całej gry.
2. Szczególną uwagę należy zwrócić na:
  - alejki i drogi parkowe,
  - rowerzystów oraz inne pojazdy poruszające się po parku,
  - zbiorniki wodne,
  - nierówności terenu oraz elementy stanowisk.
3. W zadaniach wymagających zasłonięcia oczu lub ograniczonej widoczności uczestnicy powinni stosować się do poleceń animatorów.
4. Osoby niepełnoletnie powinny pozostawać pod opieką dorosłych opiekunów lub liderów grup.
5. Organizatorzy mogą przerwać udział uczestnika w zadaniu, jeśli jego zachowanie stwarza zagrożenie dla innych lub dla niego samego.

## 5. Teren gry

Gra odbywa się na wyznaczonym obszarze Parku Zamkowego w Pszczynie.

Uczestnicy proszeni są o:

- poszanowanie zieleni i przestrzeni publicznej,
- niezakłócanie spokoju innych osób przebywających w parku,
- niepozostawianie śmieci.

## 6. Postanowienia końcowe

1. Udział w grze jest dobrowolny.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość wprowadzania drobnych zmian organizacyjnych wynikających z warunków pogodowych lub bezpieczeństwa uczestników.
3. Najważniejszym celem gry jest wspólne doświadczenie współpracy, zaufania i budowania relacji.
4. W sytuacjach nieobjętych treścią niniejszego regulaminu zastosowanie znajdują przepisy lokalne i ogólnokrajowe.